



+7 (343) 2787771  
dm-centre.ru

Министерство образования и молодежной политики  
Свердловской области

Государственное автономное негосударственное образовательное учреждение  
Свердловской области «Дворец молодежи»

УТВЕРЖДАЮ  
Заместитель директора по  
проектной деятельности  
ГАНОУ СО «Дворец молодежи»  
\_\_\_\_\_ А.В. Русаков  
«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ  
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ  
ЦЕНТРОВ ОБРАЗОВАНИЯ ЦИФРОВОГО И ГУМАНИТАРНОГО ПРОФИЛЕЙ  
«ТОЧКА РОСТА»**

г. Екатеринбург

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения Хакатона для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится в области программирования.

1.3. Организатором Хакатона является государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее - ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице Центра инновационного и гуманитарного образования.

1.4. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

## **2. Цель и задачи Хакатона**

2.1. Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных технологий.

2.2. Задачи:

- 1) Сформировать базовые знания и практические умения по тематике Хакатона, а также по представлению продукта в форме краткого доклада и презентации результатов;
- 2) Развить у обучающихся умения взаимодействия внутри команды;
- 3) Мотивировать обучающихся на реализацию собственных проектов;
- 4) Популяризовать научно-техническое творчество.

## **3. Участники Хакатона**

3.1. Участниками Хакатона могут быть дети в возрасте 14-17 лет, обучающиеся в центрах образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» Свердловской области и базовых площадках ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

3.2. Количество команд участников Хакатона не ограничено.

3.3 Хакатон предполагает командное участие. Команда формируется в количестве до 4-х человек. Одна команда может участвовать только в одном проекте.

3.4. Хакатон проводится в онлайн формате, что не предполагает нахождения участников на площадке его проведения.

3.5. Дополнительная информация высылается организаторами на электронную почту участников после прохождения регистрации.

## **4. Руководство Хакатоном**

Для организации и проведения Хакатона создается Оргкомитет из специалистов центра инновационного и гуманитарного образования и

приглашенных специалистов, состав которого указан в Приложении №1 к настоящему Положению.

## **5. Условия и порядок проведения Хакатона**

5.1. Программа проведения Хакатона указана в Приложении №2.

5.2. Регистрируясь для участия в Хакатоне, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (Приложение №3), и прикрепляют его к своей заявке. Форма регистрации:

<https://forms.gle/mdGDUPv2dLoPC6fG6>

**Обращаем ваше внимание, что для загрузки файлов необходимо обязательно войти в свой аккаунт Google. Если почты на Google нет, то необходимо ее создать!**

5.3. Хакатон проводится по двум направлениям:

- 1) создание android приложения с помощью языка программирования MIT AI 2;
- 2) создание android приложения с помощью языка программирования JAVAFX.

5.4. Участники на этапе регистрации должны выбрать направление, по которому будут работать. К началу проведения Хакатона организаторы могут вносить изменения в распределение команд-участников по направлениям, учитывая количество заявок.

5.5. Участникам необходимо будет загрузить свои работы на Google диск по ссылке:

[https://drive.google.com/drive/folders/19PCtxt\\_4n\\_2zT24zHtX2\\_wuSYwA-hWW6?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/19PCtxt_4n_2zT24zHtX2_wuSYwA-hWW6?usp=sharing)

5.6. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

5.7. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и в социальных сетях.

5.8. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

## **6. Критерии оценки работ**

Оценивание результатов работы проводится экспертным жюри, которое выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценивания (Приложение №4).

## **7. Сроки проведения Хакатона**

7.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 17:00 21.02.2022 года путем заполнения заявки в электронной форме.

7.2. Дата проведения Хакатона: 22, 24 февраля 2022 года.

## **8. Подведение итогов и награждение участников**

По итогам работы экспертное жюри определит победителей и призеров Хакатона по каждому направлению. Победители и призёры награждаются дипломами и ценными призами. Участникам Хакатона будут направлены сертификаты на электронную почту.

## **9. Финансирование**

Финансирование Хакатона осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

**СОСТАВ**  
организационного комитета

1. Репин Илья Андреевич – и.о. начальника центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
2. Стадникова Оксана Анатольевна – заместитель начальника центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
3. Беспмятных Татьяна Евгеньевна – методист центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
4. Шишко Евгения Владимировна – инженер центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
5. Вшивенков Иван Сергеевич – инженер центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
6. Мелекесов Константин Юрьевич – педагог дополнительного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

## ПРОГРАММА

проведения Хакатона для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

<b>22 февраля 2022 г.</b>	
10:00-10:30	Открытие хакатона: слово организаторам и партнерам. Представление заданий по направлениям. Знакомство команд с заданиями.
10:30-11:30	Обучающие лекции по направлениям. Ответы на организационные вопросы команд.
11:30-15:00	Выполнение заданий командами. Загрузка предварительных результатов работ на Google-диск.
15:00-15:30	Консультация по направлению 1.
15:30-16:00	Консультация по направлению 2.
<b>24 февраля 2022 г.</b>	
До 12:00	Выполнение заданий командами. Загрузка итоговых работ на Google-диск.
12:00-15:00	Оценка работ экспертным жюри.
15:00-16:00	Подведение итогов. Церемония награждения победителей и призеров.

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку  
(для несовершеннолетних)**

Я, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста». ~~в базовых площадках ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» (дистанционно).~~

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области,

Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2022г.

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(подпись)

(инициалы, фамилия)



### Критерии оценивания

<b>Критерии оценивания</b>	<b>Баллы</b>
<b><i>Проработанность функционала заказчика:</i></b>	<b>0-5</b>
– участник не приступил к созданию приложения;	0
– участник приступил к созданию, но ничего не работает;	1
– приложение работает в очень редких сценариях;	2
– приложение работает в половине сценариев;	3
– приложение работает практически во всех сценариях;	4
– приложение работает во всех сценариях.	5
<b><i>Проработанность и целесообразность собственного функционала:</i></b>	<b>0-4</b>
– отсутствуют собственные наработки;	0
– присутствуют собственные наработки, но работают некорректно и нецелесообразны;	1
– присутствуют собственные наработки, работают корректно, но являются нецелесообразными;	2
– присутствуют собственные наработки, являются целесообразными, но работают некорректно;	3
– присутствуют собственные наработки, являются целесообразными работают корректно.	4
<b><i>Чистота кода:</i></b>	<b>0-4</b>
– документация и элементы названы в соответствии с логикой;	+1
– все сущности программирования названы в соответствии с логикой	+1
– блоки распределены на различные группы для быстрого и понятного чтения (MIT AI 2) / соблюден этикет написания кода и не требует перезагрузки (JAVAFX)	+2
<b><i>Оптимизация кода:</i></b>	<b>0-5</b>
– плохая оптимизация кода, где сущности повсеместно используются иначе;	0
– средняя оптимизация;	2
– высокая оптимизация.	5
<b><i>Карта пользователя:</i></b>	<b>0-4</b>
– путешествовать по приложению невозможно;	0
– при путешествии по приложению появляется тупики;	1

– путешествовать по приложению возможно с большими трудностями;	2
– путешествие с небольшими трудностями;	3
– путешествие максимально удобно, не имеет осложнений.	4
<b><i>Распоряжение пространством:</i></b>	<b>0-3</b>
– привычные элементы расположены в ожидаемых местах;	+1
– нет перегиба в равновесии элементов на экране;	+1
– нет перегруза информацией, всё лаконично.	+1
<b><i>Цветовая палитра:</i></b>	<b>0-4</b>
– выбранные цвета не являются слишком яркими;	+1
– контрастность цветов позволяет считывать элементы;	+1
– выбор палитры обусловлен одним из правил цветовых гармоний;	+1
– цвета приятные по оттенку для человеческого глаза.	+1
<b><i>Графическое сопровождение:</i></b>	<b>0-3</b>
– не присутствует никакой инфографики;	0
– присутствует набор графических элементов, но они не подходят по стилистике;	1
– присутствует небольшой набор графических элементов;	2
– присутствует набор графических элементов, которые сочетаются с друг другом по стилю.	3
<b>Итого:</b>	<b>32</b>