

**УТВЕРЖДАЮ**  
Заместитель директора  
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»  
И.А. Репин  
приказ от 30.03.2023 № 337-д

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**об организации и проведении игры «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения игры «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» (далее – игра).

1.2. Организатором игры является государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице центра инновационного и гуманитарного образования и центра психолого-педагогического сопровождения и профориентации.

1.3. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2023 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

## **2. Цель и задачи игры**

2.1. Целью проведения игры является содействие ранней профессиональной ориентации при осуществлении обучающимися образовательных организаций Свердловской области выбора будущей профессии и построения траектории собственного развития.

2.2. Задачи:

- формирование базовых знаний о профессионально важных качествах и многообразии профессий современного мира;
- знакомство с различными сферами профессиональной деятельности;
- развитие у обучающихся умения соотносить требования, предъявляемые профессией с личностными компетенциями.

## **3. Участники игры**

3.1. Участниками игры могут быть обучающиеся 7-11 классов (13-17 лет) центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» Свердловской области и базовых площадок ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

3.2. Количество команд участников игры ограничено. От одного центра/площадки можно представить 1 команду. Численный состав одной команды – от 3 до 5 человек.

3.3. Игра проводится в онлайн формате, что не предполагает нахождения участников на площадке его проведения.

3.4. Дополнительная информация высылается организаторами на электронную почту педагогам после прохождения регистрации.

## **4. Руководство игры**

Для организации и проведения игры создается Оргкомитет из специалистов центра инновационного и гуманитарного образования и центра психолого-педагогического сопровождения и профориентации, состав которого указан в приложении № 1 к настоящему Положению.

## **5. Условия и порядок проведения игры**

5.1. Программа проведения игры указана в Приложении № 2.

5.2. Регистрируясь для участия в игре, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (Приложение № 3), и прикрепляют его к своей заявке. Форма регистрации:

<https://forms.yandex.ru/cloud/641a9f79eb61460919cf4cff/>

5.3. Игра будет состоять из двух частей: теоретическая и практическая.

**5.3.1. Теоретическая часть:**

1. Участники познакомятся с основной терминологией, узнают, что такое «профессиональные компетенции», «личностные компетенции», рассмотрят группы компетенций, значимых в профессиях по отраслям.

2. Для закрепления материала, обучающимся будет предложено пройти интерактивный тест, ответы которого можно писать в чат.

### **5.3.2. Практическая часть (самостоятельная работа – 2 часа).**

5.4. Командам озвучивается подробная инструкция игры. Участники попробуют создать новую (уникальную) профессию на основе двух других профессий, обыденных для нашего мира. Их задача будет продумать должностные обязанности нового специалиста, его место работы и график. Также участники должны будут изобразить образ представителя этой профессии (нарисовать его рабочие инструменты, место работы), схематично отобразить его главные профессионально важные качества, (далее – ПВК).

5.5. Дополнительно каждой команде будет выдан список с 3 профессионально важными качествами. Они должны будут придумать объяснение, почему эти ПВК нужны в их новой профессии.

5.6. Каждая команда в индивидуальном порядке получает инструкцию по выполнению самостоятельной работы, две профессии, на основе которых надо создать одну новую, три ПВК, таблицу для заполнения. Участникам озвучиваются критерии, по которым эксперты будут оценивать работы.

5.7. Самостоятельная работа команд по созданию новой профессии, заполнению карточек и съемки и отправке видео занимает 2 часа. Командам заранее будет выдан документ с шагами, как правильно выстроить содержание видео-визитки

5.8. По итогу этого времени каждая команда должна передать экспертам, **заполненную карточку новой профессии и видео-презентацию.**

5.9. После получения всех материалов от команд (карточка с данными о новой профессии, видео-визитка) эксперты переходят к оценке работ по определенным критериям.

**5.10. Прием всех материалов завершится в 16:30 05 апреля 2023 года.**

5.11. Эксперты и специалисты центра консультируют участников в течение разработки проекта.

5.12. Участникам необходимо будет загрузить свои работы на Яндекс-диск.

5.13. Факт участия в игре подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

5.14. Участвуя в игре, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и в социальных сетях.

5.15. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

5.16. Решение жюри окончательно и пересмотру не подлежит. Апелляция участников игры жюри не рассматривает.

## **6. Критерии оценки работ**

Оценивание результатов работы проводится экспертным жюри, которое выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки (приложение № 4).

## **7. Сроки проведения конкурса**

7.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 17:00 02.04.2023 года путем заполнения заявки в электронной форме (далее – заявка).

7.2. Дата проведения игры: с 05.04.2023 по 06.04.2023 года.

7.3. 05.04.2023 года в 14:00 необходимо подключиться к игре на платформе Avaya Workplace.

Ссылка для подключения к игре:

<https://avaya.dm-centre.ru/portal/tenants/default/>

## **8. Подведение итогов и награждение участников**

8.1. Подведение итогов пройдет 06.04.2023 года в 15:00 на платформе Avaya Workplace.

Ссылка для подключения к игре:

<https://avaya.dm-centre.ru/portal/tenants/default/>

8.2. По итогам работы экспертное жюри определит победителей и призеров конкурса по каждому направлению. Победители и призеры награждаются дипломами и призами. Участникам конкурса будут направлены сертификаты на электронную почту.

## **9. Финансирование**

Финансирование конкурса осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

**СОСТАВ  
организационного комитета**

1. Акулова Анастасия Геннадьевна – заместитель начальника ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
2. Макурина Алина Алексеевна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
3. Матвиенко Татьяна Руслановна – педагог-организатор ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
4. Максимова Евгения Владимировна – инженер ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
5. Авдеева Алена Алексеевна – инженер ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
6. Кучерин Елисей Григорьевич – инженер ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
7. Куваева Диана Валерьевна – начальник ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
8. Коробейникова Ольга Александровна – педагог-психолог ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

Приложение № 2  
к Положению об организации и проведении игры «Создаем будущее»  
для обучающихся центров образования  
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

**ПРОГРАММА**  
**проведения игры «Создаем будущее» для специалистов обучающихся**  
**центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»**

| <b>№</b> | <b>Дата и время</b>       | <b>Мероприятие</b>   |
|----------|---------------------------|--|
| 1.       | 05.04.2023<br>14:00       | Подключение к конференции. Слово организаторам. Теоретическая часть игры. Прохождение теста. |
| 2.       | 05.04.2023<br>14:30-16:00 | Практическая часть игры, выполнение заданий игры.  |
| 3.       | 05.04.2023<br>16:00-16:30 | Загрузка заполненной карточки и видео-презентации на Яндекс-диск.                            |
| 4.       | 06.04.2023<br>15:00       | Подключение к конференции. Подведение итогов. Поздравление победителей.                      |

Приложение № 3  
к Положению об организации  
и проведении игры «Создаем будущее»  
для обучающихся центров образования цифрового  
и гуманитарного профилей «Точка роста»

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку  
(для несовершеннолетних)**

Я, \_\_\_\_\_

---

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

---

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в игре «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «точка роста».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(подпись) (инициалы, фамилия)



### Критерии оценки

**Необходимо оценить работу команды от 3 до 1 баллов**

| №  | Критерий  | ФИО эксперта |  |  |  |  |
|----|---|--------------|--|--|--|--|
|    |   |              |  |  |  |  |
| 1. | Уникальность и оригинальность созданной профессии   |              |  |  |  |  |
| 2. | Учтены ли в новой профессии особенности профессиональной деятельности двух заданных специалистов, навыки и компетенции  |              |  |  |  |  |
| 3. | Наличие новых инструментов и средств в работе специалиста   |              |  |  |  |  |
| 4. | Задействованы ли все предложенные ПВК, аргументирована ли их необходимость в новой профессии  |              |  |  |  |  |
| 5. | Учтены ли требования при создании видео-презентации (не превышает длительность 5 мин.; в кадре вся команда; презентован рисунок новой профессии)  |              |  |  |  |  |
| 6. | Соблюдены ли временные рамки (уложились ли команды по времени отправки работ)<br>3 балла – работа сдана в срок<br>2 балла – опоздание на 15 минут<br>1 балл – опоздание на 20-30 минут<br>0 баллов – опоздание более 30 минут |              |  |  |  |  |
|    | Итоговый балл:  |              |  |  |  |  |

### **Жюри конкурса**

1. Куваева Диана Валерьевна – начальник ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
2. Коробейникова Ольга Александровна – педагог-психолог ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
3. Акулова Анастасия Геннадьевна – заместитель начальника ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
4. Матвиенко Татьяна Руслановна – педагог-организатор ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
5. Авдеева Алена Алексеевна – инженер ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».